

หัวข้อโครงการ	สื่อการเรียนรู้เรื่องการหาพื้นที่ผิวและปริมาตรของรูปทรงเรขาคณิต 3 มิติ ด้วยโปรแกรม The Geometer's Sketchpad (GSP)
นักศึกษา	นางสาวอรุณหทัย ทรัพย์ผลและนางสาวกฤตยาภรณ์ ศรีวารี
รหัสประจำตัว	56122213005, 56122213020
ปริญญา	วิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชา	คณิตศาสตร์สารสนเทศ
พ.ศ.	2559
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.ดร. นิศากร สังวรานนที

### บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องพื้นที่ผิวและปริมาตรของรูปทรงเรขาคณิต 3 มิติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 และผู้ที่สนใจโดยใช้โปรแกรม The Geometer's Sketchpad (GSP) 5.06 ที่ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์ได้แก่ ขนาดของรูปทรงและหน่วยได้ตามความเหมาะสมของ การสร้างรูปและความต้องการของผู้ใช้ ซึ่งได้แก่ พิกเซล ชม. นิ้ว สื่อการเรียนรู้ที่ได้จากการวิจัยนี้ประกอบด้วยรูปทรงเรขาคณิต 3 มิติที่สามารถคลี่ออกได้ของรูปทรงลูกบาศก์ รูปทรงกรวยบicone รูปทรงปริซึมตรงฐานสามเหลี่ยมมุมฉากและฐานลี่เหลี่ยมมุมฉาก รูปพีระมิดตรงฐานลี่เหลี่ยมมุมฉาก รูปทรงกรวยตรง และรูปทรงกลมเพื่อให้เห็นพื้นที่ผิวและปริมาตรของรูปทรงเรขาคณิต 3 มิติได้ชัดเจน รูปทรงดังกล่าวซึ่งตั้งเมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์จะส่งผลให้คำตอบของการคำนวนหาพื้นที่ผิวและปริมาตรด้วยสูตรและรูปทรงเปลี่ยนตามด้วยรวมถึงสามารถเลื่อนรูปทรงไปยังตำแหน่งอื่นได้ตามความเหมาะสม การใช้โปรแกรม GSP ใน การสร้างรูปทรงเรขาคณิต 3 มิติ ส่งผลให้การมองลักษณะของภาพ 3 มิติชัดเจนยิ่งขึ้น โดยการสร้างรูปทรงดังกล่าวใช้คุณสมบัติของการแปลงทางเรขาคณิตในเรื่องการหมุน การเลื่อนขยาย และการสะบุระยथาทาง และผลการประเมินความพึงพอใจต่อสื่อการเรียนรู้โดยรวมของกลุ่มตัวอย่างนักเรียนโรงเรียนพลอยชาตรีจันดา จังหวัดนครปฐม จำนวน 30 คน อยู่ในระดับมากที่สุด

คำสำคัญ      สื่อการเรียนรู้ พื้นที่ผิวและปริมาตร โปรแกรม GSP