

ชื่อโครงการวิจัย	เกมคอมพิวเตอร์คณิตศาสตร์สำหรับนักเรียนระดับ ประถมศึกษาปีที่ 6
นักศึกษา	นางสาว ธนัญญา คาราโชติ นาย พงษ์เพชร มีครองธรรม
รหัสประจำตัวนักศึกษา	56122213002 56122213023
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต
สาขาวิชา	คณิตศาสตร์สารสนเทศ
ปีการศึกษา	2559
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์กัญญารัตน์ นุษบรรณ

บทคัดย่อ

โครงการวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ที่ช่วยเพิ่มทักษะทางคณิตศาสตร์ที่เหมาะสมสำหรับนักเรียนระดับประถมศึกษาปีที่ 6 และผู้ที่สนใจ โดยใช้โปรแกรม Macromedia Flash 8 เกมที่พัฒนาขึ้นมีเนื้อหาเรื่องการแยกตัวประกอบ การหา ห.ร.ม. การหา ค.ร.น. เศษส่วน และสมการ เกมจะประกอบไปด้วย 6 ด้าน คือด้านที่ 1 การแยกตัวประกอบ ด้านที่ 2 การหา ห.ร.ม. และการหา ค.ร.น. ด้านที่ 3 เศษส่วน ด้านที่ 4 สมการ ด้านที่ 5 ไขกุญแจแก้โจทย์ปัญหา ด้านที่ 6 แก้โจทย์เปิดหีบสมบัติ เกมคอมพิวเตอร์คณิตศาสตร์สามารถใช้งานได้บนระบบปฏิบัติการการวินโดวส์ และจากการประเมินความพึงพอใจต่อการเล่นเกมของกลุ่มตัวอย่างนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ของโรงเรียนกวดวิชาครูแก้ว อึ้ง พอร์ ฟันจำนวน 50 คน พบว่าความพึงพอใจต่อการเล่นเกมคอมพิวเตอร์คณิตศาสตร์อยู่ในระดับมากที่ค่าเฉลี่ย $\bar{x}=4.15$ และ $S.D.=0.61$