

ชื่อโครงงานวิจัย	แอปพลิเคชันแบบฝึกทักษะ เรื่อง กฎการนับ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
นักศึกษา	นางสาวศิริรักษ์ บุญมี
รหัสประจำตัวนักศึกษา	57122213008
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต
สาขาวิชา	คณิตศาสตร์สารสนเทศ
ปีการศึกษา	2560
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์กัญญารัตน์ บุษบรรณ อาจารย์ ดร.ไพลิน ชยามัม

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับฝึกทักษะการคิดคำนวณ เรื่อง กฎการนับ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ที่สามารถเรียนรู้ด้วยตนเองได้ โดยใช้เครื่องมือในการพัฒนา ได้แก่ โปรแกรม Android studio 2.3.3 , Photoshop cs6 และ PowerPoint 2013 ขอบเขตของเนื้อหาที่ใช้สำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชันจะใช้เนื้อหา การนับเบื้องต้น ตามเนื้อหากลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์เรื่อง ความน่าจะเป็นของหลักสูตรการศึกษาแกนกลางขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 จากงานวิจัยได้แอปพลิเคชันแบบฝึกทักษะการคิดคำนวณ เรื่อง กฎการนับ มีเนื้อหา คือทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับกฎการนับทั้งหมด 13 ทฤษฎีบท แต่ละทฤษฎีบทประกอบด้วยคำอธิบายทฤษฎี ตัวอย่างประกอบการคิดคำนวณทฤษฎีละ 1 ข้อ โดยนำเสนอเป็นแอนิเมชัน และแบบฝึกทักษะทฤษฎีละ 10 ข้อ รวม 130 ข้อ แอปพลิเคชันนี้มีข้อดีมากกว่าแบบฝึกทักษะในรูปแบบหนังสือ คือง่ายต่อการใช้งาน สามารถพกพาไปใช้งานเมื่อใดก็ได้ตามที่ต้องการ ได้ผลความพึงพอใจรวมต่อการใช้แอปพลิเคชันแบบฝึกทักษะเรื่องกฎการนับ อยู่ในระดับพอใจมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยรวม 3.40 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.63 และค่าเฉลี่ยความรู้ความเข้าใจหลังใช้แอปพลิเคชันแบบฝึกทักษะเรื่อง กฎการนับ สูงกว่าค่าเฉลี่ยความรู้ความเข้าใจก่อนใช้พลิเคชันแบบฝึกทักษะเรื่อง กฎการนับอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05