

ชื่อผู้จัดทำโครงการวิจัย:	จุฑาธร กุศลเสนอ
ชื่อโครงการวิจัย:	เกมผจญภัยไปกับรูปสี่เหลี่ยม
ชื่อที่ปรึกษาโครงการวิจัย:	อาจารย์ รศ. อุบล กลองกระโทก
ชื่อปริญญา:	วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาคณิตศาสตร์สารสนเทศ

## บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องของรูปสี่เหลี่ยม ในรายวิชาเรขาคณิต(Geometry)ในระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อให้นักเรียนชั้นประถมศึกษาสนใจการเรียนคณิตศาสตร์มากขึ้น เนื่องจากวิชาคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่ค่อนข้างยาก และซับซ้อนเด็กๆจึงไม่ค่อยชอบวิชานี้ผู้วิจัยจึงได้นำเอาเกมเข้ามาผสมกับเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์เพื่อทำเด็กๆมาสนใจในวิชานี้มากยิ่งขึ้น

จากงานวิจัยนี้ ทำให้มีเกมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในเรื่องรูปสี่เหลี่ยม และยังช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจง่ายขึ้น นอกจากนี้ผู้เรียนยังสามารถนำไปเรียนด้วยตนเอง ในโปรแกรมประกอบไปด้วย เนื้อหาวิชา ชื่อของรูปสี่เหลี่ยม คุณสมบัติของรูปสี่เหลี่ยม และสูตรการหาพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยม และมีคำถามทดสอบเชาว์ปัญญาอีกมากมาย