

ชื่อผู้จัดทำโครงการวิจัย	:	ปัญญาวัฒน์ จิรัฐติกุล
ชื่อโครงการวิจัย	:	จำนวนจริงหรรษา
ชื่อที่ปรึกษาโครงการวิจัย	:	รศ. อุบล กลองกระโทก
ชื่อปริญญา	:	วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาคณิตศาสตร์สารสนเทศ

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องจำนวนจริง ในรายวิชา จำนวนจริง(Real number) ในระดับชั้นมัธยมศึกษา โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อให้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาสนใจการเรียนรู้คณิตศาสตร์มากขึ้น เนื่องจากวิชาคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่ค่อนข้างยาก และซับซ้อนเด็ก ๆ จึงไม่ค่อยชอบวิชานี้ผู้วิจัยจึงได้นำเอาเกมเข้ามาผสมกับเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ เพื่อทำเด็ก ๆ มาสนใจในวิชานี้มากยิ่งขึ้น

จากงานวิจัยนี้ ทำให้มีเกมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในเรื่องจำนวนจริง และยังช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจง่ายขึ้น นอกจากนั้นผู้เรียนยังสามารถนำไปเรียนด้วยตนเอง ในโปรแกรมประกอบไปด้วย เนื้อหาวิชาเรื่องจำนวนจริง นิยามต่างๆที่ถูกต้อง การคำนวณโจทย์ปัญหา และมีคำถามทดสอบเชาว์ปัญญาอีกมากมาย