

หัวข้อโครงการ	โปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์ เรื่องคำศัพท์ภาษาอังกฤษในวิชา คณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย
นักศึกษา	นางสาว ชนาภา จินคร้าม
รหัสประจำตัว	55122213020
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต
สาขาวิชา	คณิตศาสตร์สารสนเทศ
พ.ศ.	2558
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.สาริส่า ปิ่นคำ

### บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์เรื่องคำศัพท์ภาษาอังกฤษในวิชาคณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลายโดยมีกลุ่มเป้าหมายคือนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย โดยจะช่วยในการเสริมสร้างความจำในด้านคำศัพท์ภาษาอังกฤษในวิชาคณิตศาสตร์และพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาและออกแบบโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์ ได้แก่ โปรแกรม Visual Studio 2013 และ Photoshop CS5 และภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมเกมคือ C# ผลการวิจัยพบว่า โปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์ที่ได้พัฒนาขึ้นนั้นจะช่วยเสริมสร้างความจำและพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ได้เป็นอย่างดี ซึ่งมีผลการประเมินความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่างในภาพรวมอยู่ในระดับมากที่ค่าเฉลี่ย ( $\bar{x}$ ) 4.20 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( $s.D.$ ) 0.62